



Inscripció

L'heu de sol·licitar al [formulari d'inscripció](#) fins al **8 de març de 2018 inclòs**. Al formulari, recordeu-vos de respectar les instruccions per comunicar les vostres dades que s'indiquen a l'aplicatiu, per garantir un bon funcionament de la gestió de les activitats formatives.

Si trobeu dificultats per fer la sol·licitud d'inscripció en línia, podeu contactar amb nosaltres enviant un missatge a compartimcejfe.dj@gencat.cat indicant a l'assumpte del missatge el nom de l'activitat a la qual sol·liciteu la inscripció.

Les places són limitades. Rebreu una resposta a la vostra sol·licitud per correu electrònic uns quants dies abans de l'activitat.

Tractament de dades

Les vostres dades s'incorporaran a les bases de dades del CEJFE que és d'ús estrictament intern. Les vostres dades personals no es comunicaran a tercers, només es faran servir per enviar-vos les notificacions relatives a les activitats del CEJFE. Podeu exercir els vostres drets d'accés, rectificació, cancel·lació i oposició, escrivint a compartimcejfe.dj@gencat.cat.

Certificació

L'activitat dona dret a certificat d'assistència.

Organització

cejfe.gencat.cat/compartim

cejfe twitter.com/cejfe

#gamificació

Codi

CEJFE: 90/02/12/2018

Dia i hora

Dijous 15 de març de 2018, de 9.30 a 14.15 h

Lloc

Centre d'Estudis Jurídics
i Formació Especialitzada
Carrer Ausiàs Marc, 40
08010 Barcelona

Programa Compartim de gestió del coneixement

Seminari *Game on: joc, gamificació i acció socioeducativa a presons*



Barcelona
15 de març de 2018

Presentació

Fa gairebé dos anys, a la VII Jornada Punt TIC i Presó del Programa Compartim, els participants van experimentar amb les possibilitats de la ludificació en les accions socioeducatives. D'aquesta primera experiència es va crear un grup de treball en ludificació format per professionals de centres penitenciaris i que compta amb l'assessorament i participació de l'Oriol Ripoll.

En aquesta Jornada es presentarà com el joc i la ludificació permeten experimentar de forma atractiva i en primera persona diverses situacions que posteriorment es podran analitzar.

Coneixerem el treball que està duent a terme el Grup de Gamificació del Centre Penitenciari Puig de les Basses (CPPB), que està aplicant tècniques de ludificació als programes de preparació de permisos (PdP) i el d'habilitats socials (Leud) i veurem com es pot replicar a cadascun dels contextos dels participants.

També experimentarem amb els jocs creats per aquest grup i amb d'altres, per viure de primera mà com es poden convertir en unes eines poderoses en l'acció educativa a presons.

Destinatari (per ordre de prioritat)

- Educadors socials dels centres penitenciaris
- Professionals de l'àmbit penitenciari de rehabilitació
- Monitors artístics de centres penitenciaris
- Bibliotecaris
- Mestres
- Altres professionals i estudiants interessats

Programa

9.30 – 9.40 h

Acreditació

9.40 - 9.50 h

Presentació

Jesús Martínez Marín
Cap de l'Àrea d'Innovació i Gestió del Coneixement del Centre d'Estudis Jurídics i Formació Especialitzada

Miguel Angel Esteban Ortega
Cap del Servei de Rehabilitació de la Direcció General de Serveis Penitenciaris

9.50 - 10.30 h

Ponència

Gamificar: una intenció i una caixa d'eines per transformar els aprenentatges

[Oriol Ripoll González](#)

Especialista en jocs i gamificació, creatiu a [Jocs al Segon](#), assessora en la utilització del joc per desenvolupar competències en el treball. Ha col·laborat amb les universitats Ramon Llull, Pompeu Fabra i la de Lleida i ha desenvolupat en diversos programes formatius.

10.30 - 11 h

Ponència

Descobrint la gamificació en un centre penitenciari

Elisabet Boó Martín
Osama Boumejdi Aziboumokrat
Anna Fossoul Soler
Mireia Fusté Llach
Marta Miquel Capell
Oriol Ripoll González
Núria Taberner Muñoz
Sònia Tabero Medina

Tots ells formen el Grup de Gamificació del Centre Penitenciari Puig de les Basses (CPPB)

11 - 11.30 h

Pausa

11.30 - 12.30 h

Taller

Leud i PdP: juguem, coneixem l'experiència i busquem-ne usos nous

12.30 - 13.45 h

Taller

Laboratori: jugar per renovar l'acció socioeducativa

Ambdós tallers seran dinamitzats pel Grup de Gamificació del CPPB

13.45 - 14.15 h

Cloenda

Game over: tornem a jugar?

Grup de Gamificació del CPPB